

2.3 Internationale sportregels wereldwijd



1. Algemeen

- 1.1 Minigolf wordt gespeeld met bal en putter op een minigolfbaan. Het doel is om de bal van het afslaggebied naar het gedefinieerde doel te krijgen in zo min mogelijk slagen.
- 1.2 Deze regels zijn bindend voor alle toernooien (internationaal en nationaal) die wereldwijd worden georganiseerd.
- 1.3 Alle bijlagen maken deel uit van deze regels.

2. Het parcours / de banen

- 2.1 De minigolfbaan heeft 18 duidelijk gemarkeerde banen, die genummerd zijn en volgens de standaardregels van hun systeem moeten voldoen.
- 2.2 Een door het toernooi goedgekeurde baan bevat: - het daadwerkelijke speelgebied,
 - De grens (meestal barrières),
 - Het gemarkeerde afslaggebied,
 - Een of meer obstakels (optioneel),
 - De randlijn (optioneel) in rode verf,
 - Helpende lijnen (optioneel) met zwarte verf,
 - Herpositioneren van markeringen (optioneel op MOS) in zwarte verf, - het doel (hole of ander baan-specifiek gedefinieerd doel), - verdere mogelijke systeemspecifieke componentmarkeringen.
- 2.3 De maten van het speelgebied zijn vastgelegd in de systeemspecifieke regels.
- 2.4 Als de grens niet door een barrière wordt gemarkeerd, moet deze op een andere manier worden gemarkeerd. Grenzen moeten duidelijk zichtbaar zijn voor het spel.
- 2.5 Elke baan moet een gemarkeerd afslaggebied hebben. De beoordelingen in een cursus of systeem moeten gestandaardiseerd zijn.

- 2.6** Obstakels moeten functioneel zijn in constructie en ontwerp. Ze moeten worden vastgelegd voor het spel. Beweegbare delen, over of doorheen waar de bal door zou moeten gaan, zijn niet toegestaan. Onvaste obstakels moeten als zodanig worden gemarkeerd. Decoraties mogen hun functionele waarde niet aantasten. Elk obstakel moet anders zijn dan de andere in hetzelfde parcours, niet alleen uiterlijk maar ook qua speelperspectief. Tegelijkertijd moeten de effecten berekenbaar zijn.
- 2.7** De grenslijn geeft aan hoe ver de bal minstens vanaf het afslaggebied moet reizen om in het spel te blijven. Als het eerste obstakel de volledige breedte van het speelveld beslaat, wordt het einde van de hindernislijn beschouwd als de grenslijn. De grenslijn moet identiek zijn aan het einde van het obstakel. De grenslijn is correct gepasseerd als de bal de grenslijn met het contactpunt heeft gepasseerd. Banen die alleen vanaf het afslaggebied bespeelbaar zijn, hebben geen grens.
- 2.8** De hulplijn markeert het einde van elk obstakel na de grenslijn. Het definieert de richting waarin de bal kan worden verplaatst. De hulplijn is gepasseerd, als de bal de hulplijn met het contactpunt is gepasseerd.
- 2.9** Afstandsmetingen voor markeringen omvatten de markeringen zelf.
- 2.10** Waar het verplaatsen van een bal in het spel toegestaan is, moeten er (optioneel voor MOS) markeringen zijn. De markering geeft aan waar de bal geplaatst mag worden volgens de algemene regels voor het herpositioneren.
- 2.11** De diameter van het doel (als het een gat is) mag niet meer dan 120 mm zijn. De afmetingen van andere doelen dan gaten worden gedefinieerd in systeemspecifieke regels.
- 2.12** De markeringen moeten voldoen aan de standaardregels.
- 2.13** Voor de gestandaardiseerde systemen zoals beton, minigolf en viltgolf moet er een exacte tekening van elke baan met een passende beschrijving bestaan. De standaardregels moeten duidelijk interpreteerbaar zijn uit de tekeningen. Voor elk deel van een baan moeten er gestandaardiseerde regels zijn en waar nodig bouwvoorschriften. De standaardregels, inclusief tekeningen van de verschillende door de WMF goedgekeurde systemen, worden samengevat in aanvullende hoofdstukken die deel uitmaken van deze regels.
- 2.14** Een baan komt in aanmerking voor internationale en nationale toernooien, mits deze door de WMF is goedgekeurd. De goedkeuringsregels voor minigolfbanen voor toernooien staan vermeld in een extra hoofdstuk, dat deel uitmaakt van deze regels.
- 2.15** Het is niet toegestaan om wijzigingen aan de banen aan te brengen (bijvoorbeeld het boren van gaten). Voor spelers of coaches is het niet

toegestaan om markeringen te maken op of nabij de banen met schrijfinstrumenten, putters of andere voorwerpen vóór of tijdens het toernooi. Het bevestigen van kleine papieren of plastic ringen is echter toegestaan in het afzetgebied. Het is ook toegestaan om deze ringen te verwijderen als de speler vindt dat ze het spel verstoren. In de herpositioneringsgebieden zijn deze ringen slechts tijdelijk toegestaan om te voorkomen dat de bal weggrolt.

- 2.16** De hoofdscheidsrechter beslist of een baan speelbaar is of niet (bijvoorbeeld door defecten of weersomstandigheden). Als meer dan 6 van de 18 banen niet speelbaar zijn, wordt de baan als niet bespeelbaar beschouwd. In speciale gevallen kunnen minder dan 12 verschillende banen worden gespeeld om een ronde van 12 banen te hebben (sommige banen worden twee keer gespeeld), mits het toernooischema en format dit toestaan (bijvoorbeeld matchplay).

3. De putter

- 3.1** Minigolf- en golfputters kunnen worden gebruikt. Andere golfclubs zijn alleen toegestaan als dat is gedefinieerd in de systeemspecifieke regels.

- 3.2** De putter mag geen gadgets hebben om te richten. Inkepingen en lijnen op de putterkop zijn toegestaan.

- 3.3** Het oppervlak van het puttervlak mag niet meer dan 40 vierkante centimeter zijn.

- 3.4** Als de regels met betrekking tot de putter worden overtreden, tellen de slagen die met een niet-toegestane putter worden gespeeld op de baan waarop de overtreding wordt opgemerkt, en moet de baan opnieuw worden gespeeld.

4. De bal

- 4.1** Alle minigolf- en golfballen van welk materiaal dan ook zijn toegestaan.

- 4.2** De diameter van de bal moet tussen 37,0 mm en 43,0 mm liggen. Ballen mogen niet verder stuiten dan 85 cm wanneer ze op beton worden gedropt vanaf een hoogte van 1 m bij 25° Celsius. Ballen mogen minder dan 120 gram wegen.

- 4.3** Alleen ballen die zijn toegestaan volgens de homologatieregels voor ballen mogen worden gebruikt in toernooien.

- 4.4** De details van homologatie van ballen worden samengevat in een reglement.

4.5 Als de regels met betrekking tot de bal worden overtreden, moeten de slagen met een niet-toegestane bal op de baan waarop de overtreding wordt gemeld, opnieuw worden gespeeld.

4.6 Het aantal ballen dat in een toernooi wordt gebruikt kan worden beperkt in speciale toernooiformaten. Dergelijke beperkingen moeten in detail worden beschreven in de toernooiuitnodiging. Ze moeten worden goedgekeurd door de respectieve nationale federatie voor nationale toernooien en door het WMF Technisch Comité voor Internationale Kampioenschappen en Internationale Bekercompetities.

5. Sportkleding

5.1 Uniforme teamkleding vanaf de taille omhoog en sportschoenen zijn verplicht. Het lidmaatschap van een minigolfclub of minigolfvereniging moet op de kleding worden getoond. (Uitzondering: kleding voor slecht weer).

5.2 Tijdens de officiële openingsceremonie en tijdens de overwinningssceremonie (op het parcours) moet een team een uniforme uitstraling tonen. (Uitzondering: kleding voor slecht weer).

5.3 De actieve leden zijn vrij om hun eigen regels op te stellen binnen hun verantwoordelijkheidsgebied.

6. Reclame

6.1 Tijdens officiële trainingen en wedstrijden is reclame toegestaan op sportkleding (shirts, shirts, trainingspakken, truien of soortgelijke items) en baltassen/-koffers onder de volgende voorwaarden:

- De sportkleding kan worden verdeeld in kwadranten met gecentreerde horizontale en verticale lijnen aan elke zijde van het kledingstuk (voor- en achterkant)
- Reclame mag worden geplaatst in kwadranten of op wapens die niet het land of het lidmaatschap van een minigolfclub of vereniging tonen. Deze identificerende elementen moeten duidelijk zichtbaar blijven en mogen niet worden verborgen door reclame.
- Tabak, alcohol en alle aanstootgevende reclame zijn onder alle omstandigheden verboden.

6.2 Reclame is alleen toegestaan als een team de reclame uniform draagt. Individuele reclame is echter toegestaan met een maximale advertentieruimte van 60 cm² op één enkele plek op de kleding. WMF kan niet verantwoordelijk worden gehouden voor mogelijke conflicten met teamsponsors.

6.3 Startnummerreclame wordt niet door deze regels beïnvloed. Spelers moeten startnummers dragen, inclusief eventuele reclame, als de promotor hiermee heeft ingestemd.

7. Keuze van de bal

7.1 Een speler moet elke baan afronden met de bal waarmee hij/zij de baan begon.

7.2 Een bal die tijdens het spel zo ernstig beschadigd is geraakt dat een scheidsrechter vindt dat hij niet meer gespeeld kan worden, of die op een baan is verloren gegaan (en niet binnen 5 minuten gevonden is), kan worden vervangen door een andere bal. De volgende slag moet worden genomen vanuit de laatste rustpositie van de verloren of beschadigde bal.

8. De slag / bal in het spel

8.1 Een bal in het spel kan alleen worden verplaatst door een slag van de putter. Het kan alleen vanuit een rustpositie worden gespeeld en kan alleen door de putter worden aangeraakt op het moment van de slag (uitzondering: plaatsing van de bal in het afslaggebied).

8.2 Ter voorbereiding op een slag moet de bal door de speler of coach, met de hand of door een putter binnen het afslaggebied op het speeloppervlak worden gelegd. De bal moet te allen tijde zichtbaar zijn tijdens het spelen.

8.3 Voor elke slag moet de bal met beide handen worden vastgehouden met de putter.

8.4 Een slag wordt gespeeld wanneer een speler, klaar om te spelen, de putter in contact brengt met de bal en deze in beweging zet. Onbedoeld contact met de bal zonder duidelijke speelgereedheid telt niet als een slag. Een speler wordt als klaar beschouwd om te spelen wanneer hij, bij het aanspreken van de bal, zijn backswing begint. Elke beweging van de putter heen en weer na dit wordt als gereedheid om te spelen gerekend. "In beweging zetten" betekent wanneer de bal zijn rustpositie verlaat. Uitzonderingen op deze regel zijn gedefinieerd in de systeemspecifieke regels voor speciale banen.

8.5 Wanneer een speler de bal aanspreekt, moeten alle andere personen uit de buurt van de baan en de speler blijven, zodat hij niet gestoord kan worden. Als het mogelijk is, moeten ze minimaal 1 meter afstand houden.

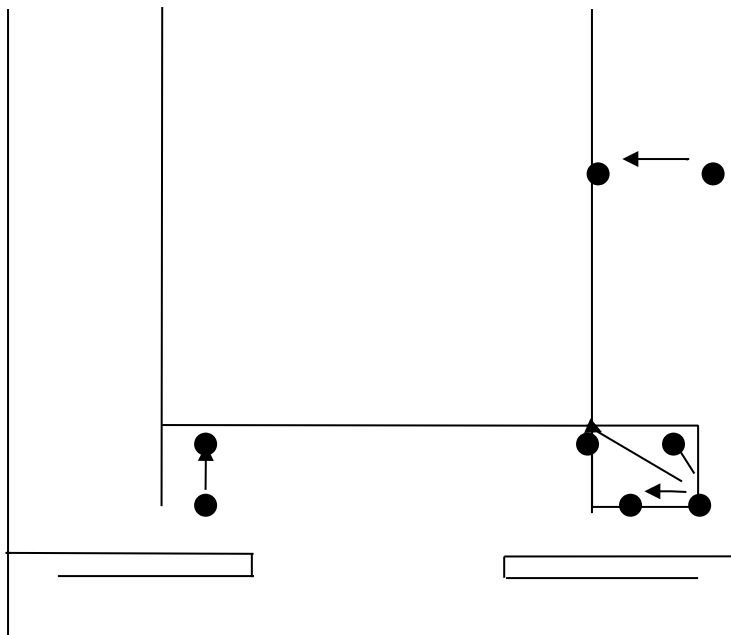
8.6 Wanneer een baan wordt gespeeld, mag deze alleen worden betreden of aangeraakt door de betreffende speler binnen de toegestane grenzen. Het speelveld mag niet worden betreden wanneer een bal in het spel beweegt. Anders kan het speelveld worden betreden wanneer dat is toegestaan, maar alleen om een slag voor te bereiden.

8.7 Het gebruik van balzakken of andere objecten als richtmiddel is strikt verboden, evenals elke vorm van richthulp door coaches of andere personen wanneer de speler klaar is om te spelen. Indien mogelijk, moeten alle objecten en

personen minimaal 1 m van de rand van de baan worden achtergelaten. Dit geldt niet voor windschermen zoals gedefinieerd in regel 13.4.

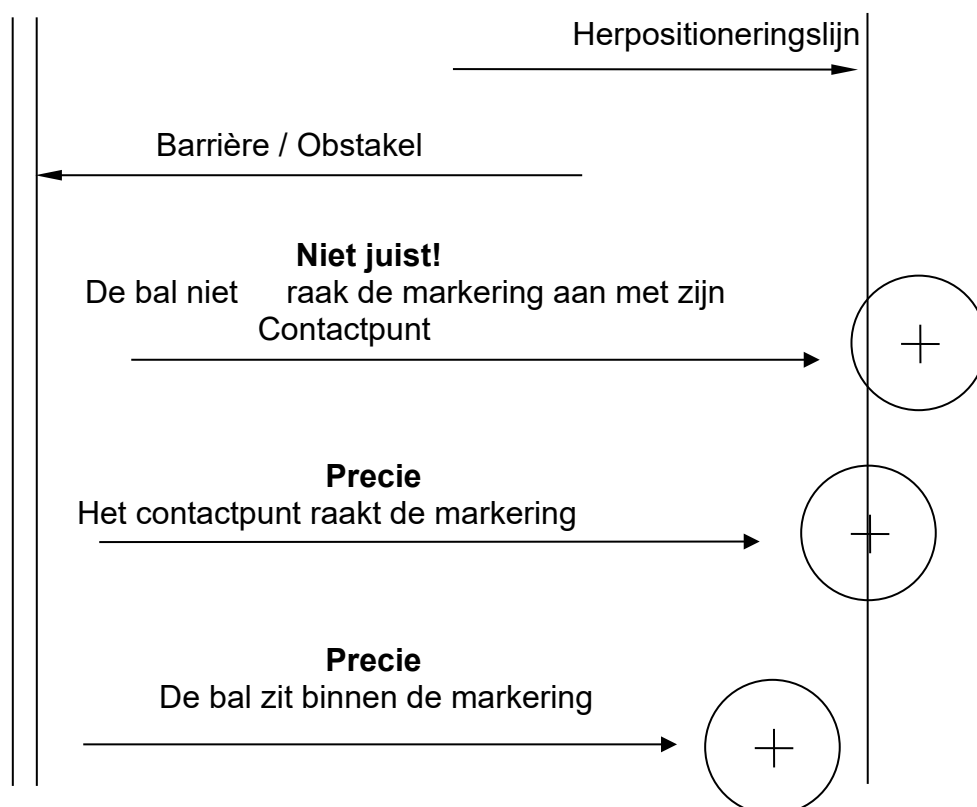
8.8 De bal moet worden gespeeld vanaf het afslaggebied aan het begin van elke baan. Dit geldt ook wanneer de bal de grenslijn niet correct is gepasseerd. De grenslijn is correct gepasseerd als de bal de grenslijn met het contactpunt heeft gepasseerd. Als een baan alleen vanaf het afslaggebied bespeelbaar is, moet elke slag vanaf daar worden gespeeld. In alle andere gevallen moet de bal worden gespeeld vanaf de plek waar hij tot rust is gekomen, behalve in de volgende situaties:

- Als een bal het speelveld verlaat nadat hij correct de grenslijn is gepasseerd, wordt hij geplaatst op het punt waar hij het speelveld verliet, rekening houdend met de herpositioneringsregels.
- Als een bal een tweede obstakel of verder passeert dan op de voorgeschreven manier (d.w.z. eroverheen springt), wordt hij geplaatst na het laatste obstakel dat hij correct is gepasseerd.
- Als een bal na het passeren van een obstakel bij een obstakel tot stilstand komt, kan deze met de hand of met een putter onder een hoek van 90 graden ten opzichte van het obstakel worden geplaatst en tot 30 cm (beton, minigolf), of 50 cm (viltgolf) ervan in de richting van het doel.
- Als een bal tot stilstand komt bij een obstakel zonder het te hebben gepasseerd, kan deze met de hand of per putter onder een hoek van 90 graden ten opzichte van het obstakel worden geplaatst en tot 20 cm (minigolf) of 50 cm (viltgolf) ervan in de richting van het afslaangebied.
- Als een bal op MOS tot rust komt nabij een obstakel (in welke richting dan ook; achter, voor of ernaast), kan hij met de hand of per putter onder een hoek van 90 graden tot 30 cm van het obstakel worden geplaatst.
- Als een bal dicht bij de grens (binnen een grenslijn) tot stilstand komt, kan deze met de hand of per putter onder een hoek van 90 graden tot 20 cm van de grens worden geplaatst (alle systemen).
- Als een bal tot stilstand komt nabij zowel de grens als het obstakel, wordt een rechthoek beschouwd als herpositioneringsgebied (zie tekening).



- Als een bal terugrolt over de grenslijn in de richting van het afslaangebied, moet deze onmiddellijk worden gestopt. Het spel wordt voortgezet vanaf het punt waarop de bal de grenslijn passeerde op de terugweg, rekening houdend met de herpositioneringsregels.

8.9 Als de bal tot een herpositioneringsmarkering wordt geplaatst, moet hij de markering raken met zijn contactpunt.



- 8.10** De positie van een verplaatste bal kan niet opnieuw worden gewijzigd vóór de slag.
- 8.11** De slag moet opnieuw worden genomen; als deze niet vanaf het afslaggebied is gespeeld, de bal verkeerd is gepositioneerd of de bal twee keer is verplaatst. Het verkeerd genomen schot telt.
- 8.12** Obstakels moeten op de voorgeschreven manier worden overwonnen.
- 8.13** Een bal wordt geacht te zijn gehold wanneer hij in het doel rust, zodat hij het doel niet vanzelf kan verlaten. De bal kan met de hand of met de zuigknop op de putter uit het doel worden gehaald.
- 8.14** Als de bal wordt opgepakt om schoon te maken, moet de positie worden gemarkeerd. Zodra de bal in het spel correct over de grenslijn is gegaan, mag hij hem niet meer opwarmen, niet meer afkoelen of op welke manier dan ook de eigenschappen veranderen.
- 8.15** Elke speler is verantwoordelijk voor de netheid van het speelveld. Het is toegestaan om aarde uit het speelveld te verwijderen terwijl de bal in het spel nog beweegt.
- 8.16** De loop van een bal in het spel mag niet opzettelijk worden beïnvloed door de speler of een ander nadat de slag is gespeeld. De windschild moet zijn oorspronkelijke positie behouden terwijl de bal in het spel beweegt.
- 8.17** Als het pad van een bal in het spel onderhevig is aan externe invloed (behalve het weer), kan een scheidsrechter (op verzoek) bevelen dat de slag opnieuw wordt genomen, mits de speler daardoor geen oneerlijk voordeel of nadeel krijgt.
- 8.18** Als een bal in het spel opnieuw wordt verplaatst door externe invloed (bijvoorbeeld door wind) nadat hij tot stilstand is gekomen, moet hij opnieuw worden geplaatst op het punt waar hij voor het eerst tot stilstand kwam.
- 8.19** Tijdens een toernooi zijn oefenslagen (met uitzondering van toegestane oefenslagen aan het begin van een ronde) of het rollen van ballen op de banen strikt verboden.
- 8.20** De aandacht van een speler moet worden gevestigd als hij op het punt staat te spelen op een manier die een overtreding van de regels vormt (bijvoorbeeld verkeerde plaatsing van de bal of putter, enz.).

9. Puntentelling

- 9.1** Elke streek telt als een punt. Als de bal na 6 slagen nog steeds niet is geholpen, wordt er nog een punt toegevoegd. De hoogst mogelijke score op één baan

is 7. Ook is de score 7, als een speler stopt met het spelen van een baan voordat hij/zij is uitgehol.

Als een baan onbespeelbaar is, moeten alle spelers in het toernooi vanaf het moment dat de baan onbespeelbaar werd dezelfde score krijgen voor de onbespeelbare baan. De scheidsrechterscommissie (of jury, als die er is) bepaalt welke score voor deze baan wordt toegekend.

Als een lane onbespeelbaar wordt tijdens een lopende ronde, wordt de vaste score ook toegekend aan spelers die deze lane al tijdens de lopende ronde hebben gespeeld. Dit geldt alleen voor die categorieën waarin sommige spelers de lane nog niet hebben gespeeld (bijvoorbeeld bij een extra algemene categorie in het toernooi betekent dit alle spelers in het toernooi).

9.2 De winnaar is de speler met de laagste totaalscore, wanneer strokeplay de toegepaste competitiemodus is. De winnaar in de matchplay-modus is de speler met de meeste gewonnen banen (in dit geval wordt een enkele baan gewonnen door de laagste score op de baan binnen een paar te behalen).

9.3 Bij een gelijke stand om de 1e, 2e of 3e plaats is er een sudden death playoff tussen de gelijke spelers of teams. Het begint bij baan 1 en gaat door bij de volgende rijstroken totdat er een verschil in scores is. In sudden-death play-offs wisselt de startende speler af na de eerste baan. De speelvolgorde op de eerste baan van een reguliere sudden-death playoff wordt bepaald door een muntworp of een andere geschikte methode om loten te werpen. In speciale toernooimodi is het mogelijk om sudden-death play-offs te starten op andere banen dan nummer 1. In het geval van toernooien die op meer dan één baan worden gespeeld, is baan 1 van de laatst gespeelde baan de eerste baan van de sudden-death. In het geval van toernooigroepstoewijzing of speciale toernooimodi (bijv. matchplay) moet de uitnodiging, indien nodig, andere regels bevatten. Afwezig verschijnen bij een plotselinge dood resulteert in een lagere plaatsing. Als meerdere gelijkstaande partijen niet verschijnen bij een suddendead, gelden de regels over het scheiden van spelers die vanaf de vierde plaats naar beneden gelijk staan. Na eliminatie bij een plotselinge dood zijn de resultaten van deze plotselinge dood doorslaggevend voor de plaatsing. Bij een gelijkspel gelden de regels van vanaf de vierde plaats naar beneden.

9.4 Als er geen sudden-death resultaten zijn, gelden bij een gelijkspel vanaf de vierde plaats naar beneden de volgende criteria bij het bepalen van de volgorde van plaatsing: het kleinste verschil tussen de beste en de slechtste ronde, dan tussen de op één na beste en de op één na slechtste ronde, enzovoort. Als er nog steeds een gelijke stand is, krijgen de spelers dezelfde plaatsing. In dergelijke gevallen worden eventuele prijzen die voor deze plaatsen zijn gereserveerd getrokken tussen de gelijke partijen. Als het toernooi op meer dan één baan wordt gespeeld, is het beslissende criterium de som van de verschillen op alle banen (verschil tussen de beste ronde en de slechtste ronde op baan 1 + verschil tussen de beste ronde en de slechtste ronde op baan 2).

9.5 Resultaten behaald door teamleden tellen zowel voor de individuele als de teamscore, tenzij anders is aangegeven.

9.6 Als een invaller tijdens een toernooi wordt ingebracht, worden de scores van het gewisselde teamlid tot aan zijn wissel meegenomen. Na de wissel worden de scores van de invaller meegenomen in de score van het team. In het geval dat er een wissel op een baan wordt gedaan voordat die baan is voltooid, kan het team maximaal 7 punten krijgen voor die baan.

9.7 Een speler die zonder toestemming afwezig is wanneer hij/zij wordt opgeroepen, krijgt 7 slagen voor elke baan waarop hij/zij afwezig was tijdens het spelen.

10. Scorebijhouden

10.1 Elke speler moet waterdichte schrijffapparatuur bij zich dragen (bijv.: balpen, waterdichte viltpen; geen potloden).

10.2 Formulieren moeten als scorekaarten worden gebruikt. Scorekaarten moeten bestaan uit

- de naam van de speler en zijn/haar lidmaatschap van een minigolfclub, organisatie of vereniging,
- de categorie van de speler,
- het nationale of internationale licentienummer van de speler,
- de titel, datum en plaats van het toernooi,
- de velden om de score voor elke baan in te voeren,
- de velden om de totaalscore van elke ronde en de totaalscore van het toernooi in te voeren,
- de velden om strafpunten in te voeren,
- de velden om de score te initialiseren door de speler en de score-keeper voor elke ronde,
- de velden voor de definitieve handtekening van alle spelers van het duo,
 - de velden voor de opmerkingen van scheidsrechters.

10.3 Spelers mogen hun eigen scores niet bijhouden. De score van een speler wordt bijgehouden door zijn/haar speelpartner in het duo, de baanscheidsrechter, of een scorehouder die door de hoofdscheidsrechter of de toernooiorganisatoren is aangesteld. Bij duo's van meer dan 2 spelers houdt de laatste speler de score bij voor de eerste, de eerste voor de tweede, enzovoort.

10.4 De scorekeeper is verplicht de speler tijdens het spel zeer goed in de gaten te houden. Voordat de score in de scorekaart wordt ingevoerd, moet deze worden aangekondigd.

- 10.5** Elke speler is in principe verantwoordelijk voor het correct bijhouden van zijn/haar score. De speler moet bij het indienen van zijn/haar scorekaart ervoor zorgen dat de inschrijvingen correct zijn gedaan, zelfs als de score is bijgehouden door een speciale score-keeper.
- 10.6** Onjuiste vermeldingen op de scorekaart moeten direct na de kennisgeving worden gecorrigeerd. Onjuiste vermeldingen moeten zo worden doorgestreept dat ze leesbaar blijven, en de juiste score moet ernaast worden geschreven en geparafeerd. Bij koppelingen van 2 spelers moeten correcties worden aangebracht en door een scheidsrechter worden geparafeerd. Bij grotere koppelingen is dit alleen nodig als er onenigheid is binnen de koppeling. Als er overeenstemming is, wordt de correctie door de score-keeper gedaan en door alle leden van het duo geparafeerd. Wanneer een scheidsrechter een wijziging doorvoert, moeten de hele combinatie en waar van toepassing de scorekeeper worden geraadpleegd of de wijziging gerechtvaardigd is.
- 10.7** Een correctie van een onjuist baanresultaat op de scorekaart kan niet langer worden gedaan als de score van de ronde is geparafeerd door de speler en de scoremaker.
- 10.8** Aan het einde van een ronde is elke speler verplicht om zowel zijn/haar eigen score voor de ronde als die van zijn/haar partner(s) uit te werken of te controleren. De totale score van elke ronde moet worden geparafeerd door de speler en de score-keeper. Dit moet gebeuren nadat de laatste baan al vrij is gelaten voor de volgende koppeling spelers. De organisatoren zouden hiervoor een kassengebied moeten aanbieden. Als de som van de baan

De resultaten (totaalscore voor de ronde) waren verkeerd berekend, correctie kan zonder straf worden gedaan (tenzij de verkeerde berekening opzettelijk is gedaan).

- 10.9** De scorekaarten worden altijd van de ene speler aan de andere gegeven als een complete set en op zo'n manier dat de score van de ontvanger zichtbaar is voor hem.
- 10.10** De scorekaarten moeten zo snel mogelijk na elke ronde (indien aangeboden in het kashuis) bij de toernooiorganisatoren worden ingediend. Tenzij anders vermeld, moeten spelers de baan onmiddellijk verlaten nadat ze hun ronde hebben voltooid.
- 10.11** Wanneer blijkt dat nadat de koppeling de scorekaarten bij de toernooiorganisatoren heeft ingediend, het resultaat voor een bepaalde baan nog niet is opgeschreven, krijgt de betreffende speler 7 slagen voor de ontbrekende baan, die in de resterende lege ruimte op de scorekaart moet worden opgeschreven.
- 10.12** Elektronische scorekaarten kunnen worden gebruikt voor het bijhouden van de scores. De geldige scoreregels worden ook toegepast op elektronische scorekaarten. Als het niet mogelijk is om een bepaalde regel toe te passen, moet de verantwoordelijke toernooirecteur een aangepaste procedure vaststellen

11. Speelvolgorde en het spelen van een baan

- 11.1** De banen moeten altijd worden gespeeld in de volgorde 1 tot 18. Waar een shotgun-start is vastgesteld, zullen spelers niet per se bij baan 1 starten, maar moeten ze de banen nog steeds in volgorde spelen. Bijvoorbeeld, een speler die begint bij baan 9 speelt banen 9-18, daarna banen 1-8, in die volgorde. Voor een shotgun start je op twee banen betekent dat: banen 9-18 van baan A, 1-18 van baan B en 1-8 van baan A in die volgorde.
- 11.2** Een baan kan alleen worden gespeeld zodra de vorige speler de baan heeft gespeeld en het speelgebied heeft verlaten. Als deze regel wordt overtreden, tellen de slagen, die te vroeg worden genomen, mee en wordt de baan opnieuw gespeeld wanneer deze vrij is. Elke speler moet klaar zijn om een baan te beginnen zodra de bal van de vorige speler correct de grenslijn is gepasseerd.
- 11.3** Bij elke baan heeft de eerste speler van elke combinatie 70 seconden om zijn eerste slag te spelen. Deze tijdslimiet begint wanneer het duo de baan bereikt. Elke volgende slag moet binnen 60 seconden worden gespeeld. Deze tijdslimiet begint bij de tweede of volgende slagen wanneer de bal tot stilstand is gekomen, voor de eerste slag van de volgende speler wanneer de vorige speler het speelveld heeft verlaten. In het geval van

tweespelerscombinaties begint de tijdslimiet voor de eerste slag wanneer de scorekeeper de resultaten heeft opgeschreven en de scorekaarten heeft overhandigd.

- 11.4** Een nieuwe baan kan alleen worden gespeeld wanneer de laatste speler van het betreffende duo de vorige baan heeft voltooid. Als deze regel wordt overtreden, tellen de te vroege slagen mee en wordt de baan opnieuw gespeeld.
- 11.5** Een koppel moet zo snel mogelijk naar de volgende baan gaan. Het moet wachten bij de lane die ze net hebben voltooid totdat de volgende lane vrij is. Eén baan kan door één paar worden bezet.
- 11.6.** Als een koppeling om welke reden dan ook meerdere banen achterloopt op de voorgaande paren tijdens een ronde, kan een scheidsrechter de eerste en tweede speler in het paar bevelen om op de volgende baan te beginnen, zelfs als de laatste speler van de combinatie de huidige baan nog niet heeft voltooid. Dit kan door een scheidsrechter herhaaldelijk naar zijn/haar inzicht worden bevolen, totdat het betreffende duo de afstand overbrugt of de ronde heeft afgerond.
- 11.7** De speler mag zijn koppel niet verlaten. Ze kunnen echter om goede redenen het duo verlaten, alleen met toestemming van een scheidsrechter. Nadat de tijdslimiet voor de eerste slag (zie 11.3) al is begonnen om te lopen voor een speler op een baan, mag de speler de baan niet verlaten om naar het toilet te gaan. De speler moet eerst de baan afmaken.
- 11.8** Enkele paren hebben recht op korte onderbrekingen van het spel in uitzonderlijke gevallen als daar goede redenen voor zijn. Het is aan de scheidsrechter of hij andere paren toestaat om ze te passeren.
- 11.9** Bij het spelen in paren moeten de banen binnen één ronde altijd in dezelfde volgorde worden gespeeld (met uitzondering van play-offs waarbij de speelvolgorde op elke baan wordt gedraaid). Als een baan in de verkeerde volgorde wordt gespeeld, tellen de te vroege slagen mee en wordt de baan opnieuw gespeeld wanneer de speler aan de beurt is. De speelvolgorde tussen de paren en bovendien tussen de leden van een koppel moet worden gehandhaafd zoals bepaald door het programma of de beslissing van de toernooiorganisatoren, als een scheidsrechter iets anders niet heeft besloten (bijvoorbeeld baan 7 concreet). Na elke ronde moet de speelvolgorde tussen de parende leden worden aangepast. De eerste speelt als laatste, de tweede eerst, enzovoort.
- 11.10** De speelvolgorde in de finalerondes wordt bepaald door de scores van de spelers in elke categorie in de voorrondes. De spelers met de hoogste scores beginnen als eerste. Voor speciale toernooimodi moeten de regels in de uitnodiging worden vastgelegd.

12. Onderbreking en afschaffing van het toernooi

- 12.1** Een algemene onderbreking van het toernooi kan door de hoofdscheidsrechter worden bevolen en moet worden nageleefd. Het spel kan alleen worden hervat wanneer dit door de hoofdscheidsrechter is bepaald.
- 12.2** Bij ongunstig weer of wind en regen moet het spel worden voortgezet zolang de banen speelbaar blijven. Wanneer een toernooi echter op meer dan één baan wordt gehouden, moet de procedure voor het onderbreken van het spel op elke baan hetzelfde zijn.
- 12.3** Bij onweersbuien in de nabijheid moet het toernooi onmiddellijk worden onderbroken, ongeacht regen.
- 12.4** Wanneer het bevel wordt gegeven om het spel te onderbreken, is het altijd een onmiddellijke onderbreking, tenzij de bal in het spel is en de grenslijn al is gepasseerd, zodat de baan voltooid moet worden. In dit geval kan de speler ervoor kiezen de lane te voltooien of direct te onderbreken. De hoofdscheidsrechter kan een absolute onmiddellijke onderbreking bevelen als de omstandigheden gevaarlijk zijn. In dat geval moet de positie van een bal in het spel worden aangegeven en moet de bal worden verwijderd.
- 12.5** Spelers moeten op elk moment klaar zijn om het toernooi voort te zetten, tenzij er een vastgestelde tijd is vastgesteld voor het hervatten van het spel.
- 12.6** Het spel wordt hervat en het toernooi wordt voortgezet wanneer de hoofdscheidsrechter het beveelt. De spelers moeten terugkeren naar waar ze waren toen het toernooi werd onderbroken. Ze mogen alleen doorgaan wanneer de hoofdscheidsrechter een passend signaal geeft. Het spel wordt voortgezet vanaf de plek waar het werd onderbroken.
- 12.7** Na extreem lange onderbrekingen kan de hoofdscheidsrechter een korte speeltijd toekennen.
- 12.8** Een toernooi kan door de jury worden afgelast wanneer externe omstandigheden dat vereisen. Als er geen jury is, wordt het beslist door de scheidsrechterscommissie(s).
- 12.9** Een toernooi wordt altijd afgebroken als een onderbreking langer duurt dan de aangewezen speeldagen.
- 12.10** Als het toernooi wordt afgelast, tellen alleen de rondes die door alle deelnemende spelers van de betreffende categorie op de banen zijn voltooid.
- 12.11** In het geval van toernooien georganiseerd door de WMF of continentale federaties beslist de jury (of de scheidsrechterscommissie als er geen jury is

voorzien) of er gescorend moet worden uitgevoerd. In het geval van alle andere toernooien vindt de puntentelling pas plaats wanneer alle deelnemers in een categorie minstens 50% van de geplande rondes hebben voltooid.

12.12 In principe hebben deelnemers geen recht op een terugbetaling van de wedstrijdkosten.

13. Speelhulpmiddelen

13.1 Het gebruik of dragen van speelhulpmiddelen (bijv. richtapparaten, spirituele waterpassen en soortgelijke hulpmiddelen) is verboden voor alle mensen op de toernooibaan tijdens het toernooi. Meegedragen mobiele telefoons en vergelijkbare apparaten moeten in een modus worden ingesteld waarin ze geen akoestische signalen uitzenden. Gebruik mag andere spelers of de voortgang van het toernooi niet storen. Tijdens een ronde is het strikt verboden om telefoontjes te plegen of te ontvangen.

13.2 Het gebruik van koel- en verwarmingsapparatuur en apparatuur om de eigenschappen van minigolfballen (bijv. thermometers, zogenaamde Jump Frames) te meten en te regelen is toegestaan.

13.3 Parcourskaarten of andere schriftelijke kennisgevingen (ook in elektronische vorm) kunnen worden gebruikt in alle nationale en internationale wedstrijden.

13.4 Windschermen zijn alleen toegestaan door structuren en niet door menselijke lichamen. Uitzonderingen hierop kunnen worden goedgekeurd door de hoofdscheidsrechter. Aantal en positie van windschermen kunnen alleen worden bepaald door een lid van de scheidsrechterscommissie. Spelers en coaches kunnen alleen de windschermen op de aangewezen banen verplaatsen naarmate de omstandigheden veranderen. Tijdens elke opname moet de windruit op dezelfde positie blijven.

14. Categorieën

14.1 Individuele wedstrijden kunnen worden aangekondigd voor de volgende categorieën:

	Meisjes (Kf)	Mannelijke kinderen (Km)	Kinderen (K)
	Vrouwelijke jeugd (Yf)	Mannelijke jeugd (Ym)	
Jeugd (Y)			
	Algemene klasse vrouwen (W)	Algemene klasse mannen (M)	Algemene klasse (G)
	Vrouwelijke senior 1 (Sf1)	Mannelijke senior 1 (Sm1)	Senior 1 (S1)
	Vrouwelijke senior 2 (Sf2)	Mannelijke senior 2 (Sm2)	Senior 2 (S2)

14.2 De volgende leeftijdsgrenzen gelden voor de individuele categorieën:

Vrouwelijke kinderen, mannelijke kinderen en kinderen:

Alle kinderen mogen tot en met het jaar waarin ze 15 worden geboren in de categorie

Vrouwelijke jongeren, mannelijke jongeren en jongeren:

Alle jongeren die in voorgaande jaren hun 15e verjaardag hebben gehad, mogen tot en met het jaar waarin ze 19 worden toegestaan in de categorie

Algemene klasse vrouwen, algemene klasse mannen en algemene klasse:

Alle mensen die in voorgaande jaren 19 jaar zijn geweest, mogen tot en met het jaar waarin zij 49 worden toegestaan in de categorie

Vrouwelijke senior, mannelijke senior en senior:

Alle mensen die in voorgaande jaren hun 49e verjaardag hebben gehad, zijn toegestaan tot deze categorie.

Als overgangsregel geldt het volgende volgens het besluit op WMF Delegates Conference 2025: Alle spelers die in 1980 zijn geboren, worden senioren op 01-01-2030. Alle spelers die in 1979 of eerder zijn geboren en al senioren zijn op 01.01.2025 volgens de oude regel, blijven senior.

Vrouwelijke senior 2, mannelijke senior 2 en senior 2:

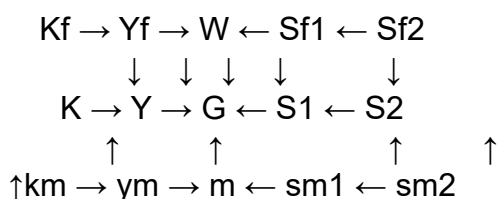
De leeftijdsgrens voor Senior 2-categorieën wordt nationaal gereguleerd door elk actief WMF-lid.

14.3 Spelers veranderen automatisch de categorie aan het einde van het jaar waarin ze de betreffende leeftijdsgrens bereiken (zoals hierboven vermeld). Vanaf 1 januari van het volgende jaar mag een speler alleen nog in de nieuwe categorie spelen.

14.4 Spelers van elke categorie mogen spelen in de Algemene klasse vrouwen, Algemene klasse mannen of Algemene klasse. Spelers in categorie kinderen mogen ook spelen in categorie jeugd en spelers in categorie senior 2 mogen ook spelen in categorie senior 1. Tijdens een toernooi mag een speler echter slechts in één individuele categorie spelen.

14.5 De actieve leden hoeven niet alle categorieën in hun gebied aan te bieden.

14.6 In het geval van een minder gedifferentieerde indeling van categorieën treedt de volgende classificatie in:



Er moet altijd een algemene categorie worden vastgesteld voordat binnen de geslachten worden overgegaan. Als een algemene categorie niet in aanmerking komt om te spelen, worden de spelers ingedeeld in de volgende categorie voor hetzelfde geslacht. Uitzonderingen zijn mogelijk en moeten worden vermeld in de toernooiuitnodiging.

14.7 Teamwedstrijden kunnen worden aangekondigd voor de volgende categorieën:

Kinderteams - Jeugdteams - Damesteams – Mannenteams -
Seniorenteams - Clubteams

Verdere teamcategorieën en alle teamsamenstellingen moeten worden vastgesteld in internationale of nationale regelgeving en worden gepubliceerd in de bijbehorende uitnodigingen

14.8 Tijdens een toernooi mag een speler slechts voor één team spelen en kan een invaller slechts voor één team worden genomineerd.

14.9 Alleen teams bestaande uit spelers van dezelfde club zijn toegestaan in de internationale toernooien voor clubteams.

15. Vervangers

15.1 Per team is één invaller toegestaan, tenzij anders vermeld in de regels of uitnodigingen. Hij/zij moet vóór het begin van het toernooi worden geselecteerd en benoemd vóór de in de uitnodiging vastgestelde deadline. Als er geen speciale deadline in de uitnodiging staat, moet de nominatie uiterlijk 30 minuten voor het geplande toernooi beginnen. Alle wijzigingen in de teamnominaties na de deadline worden beschouwd als wissels. Clubs of verenigingen die een vervanger nomineren, moeten tegelijkertijd een persoon nomineren die bevoegd is om de vervanging te maken. Als clubs of verenigingen

Hebben meer dan één team in de competitie, kunnen de machtige personen verschillen per team. Echter, één team kan nooit meer dan één bevoegde persoon hebben om de wissel te maken.

15.2 De definitieve beslissing over een substitutie kan alleen worden genomen door de persoon die bevoegd is om een substitutie te maken. Als de wens voor een wissel afkomstig is van de vaste speler zelf en niet van de persoon die voor wissel is bevoegd, kan de speler dit melden aan een lid van de scheidsrechterscommissie. In dit geval regelt het lid van de scheidsrechterscommissie de vervanging met de door vervanging bevoegde persoon.

15.3 De invaller kan op elk moment worden ingebracht, dit betekent tot het einde van het toernooi, zelfs als er een play-off is. Een wissel is echter pas mogelijk na een voltooide rijbaan. Als de vervangen speler de eerste slag op een baan heeft gespeeld, maar deze niet heeft voltooid en/of niet kan

afmaken, worden er 7 punten toegekend voor de speler op deze baan. Straffen voor het niet afronden van een baan voordat het doel is bereikt, worden in dit geval niet toegepast. Wissel is over het algemeen slechts één keer mogelijk tijdens een toernooi (uitzonderingen zie hoofdstuk 15.4 en 15.5).

15.4 In het geval dat een teamspeler wegvalt om gezondheidsredenen (bijvoorbeeld ziekte, blessure, enz.) en een vervangen speler wordt teruggebracht ter vervanging, ontvangt het team 1 strafpunt per teamspeler per ronde voor elke ronde vanaf die ronde waarin de vernieuwde wissel wordt doorgevoerd. Als de opnieuw geïntroduceerde speler voor de gewisselde speler speelt en al enkele banen heeft gespeeld, die de vervangen speler niet meer kan voltooien, krijgt het team extra één strafpunt voor elke baan van de eerste onvoltooide baan door de vervangen speler tot de laatste baan die door de opnieuw geïntroduceerde speler is voltooid.

15.5 In het geval van diskwalificatie van een teamspeler is het mogelijk om de vervanger van de gediskwalificeerde speler in te brengen. Het team ontvangt strafpunten voor elke ronde van het toernooi op basis van het aantal spelers in het team, ongeacht in welke ronde de speler is gediskwalificeerd. Dit betekent een verslechtering van de gemiddelde score van het team van 1,0 slagen per ronde. Als de invaller al is ingebracht op het moment van de diskwalificatie, kan de reeds gewisselde speler opnieuw worden ingebracht. In dit geval worden de regels uit 15.4 niet toegepast. Als er geen vervanger is of als de oorspronkelijke teamspeler niet opnieuw kan worden geïntroduceerd, moeten er 7 punten worden geheven voor elke niet-gespeelde baan, inclusief elke niet-voltooide baan. Dit heeft geen invloed op de strafpuntenregels.

15.6 Wisselers moeten beginnen na de reguliere teamleden.

15.7 De wissel moet worden gemeld aan een lid van de scheidsrechterscommissie en door de scheidsrechter aan de toernooiorganisatoren. De organisatoren van het toernooi moeten de wissel aankondigen.

15.8 De substitutie moet worden opgemerkt in

- De toernooirecords,
- de scorekaart van de gewisselde speler, - de scorekaart van de invaller.

15.9 Een regulier teamlid dat is gewisseld kan zich terugtrekken uit het toernooi of hij kan ook doorspelen. Een invaller kan vanaf het begin aan het toernooi deelnemen of beginnen met spelen met de wissel, die uiterlijk 30 minuten voor het toernooi aan de organisator moet worden bekendgemaakt. Deze beslissingen kunnen alleen worden genomen door de persoon die bevoegd is voor vervangingen.

15.10 Vervangers moeten worden geïnformeerd wanneer ze worden binnengebracht.

15.11 Na een substitutie zijn de volgende scenario's mogelijk, en zij volgen hun praktijk als volgt:

- Wanneer de reguliere speler doorspeelt en de invaller eerder niet aan het toernooi deelnam, wordt de invaller toegevoegd aan de koppeling van de gewisselde speler, die tegelijkertijd in twee paren wordt verdeeld.
- Wanneer de reguliere speler doorspeelt en de invaller eerder aan het toernooi heeft deelgenomen, blijft de samenstelling van de twee betrokken spelers ongewijzigd tot het einde van dat deel van het toernooi, waarna op beslissing van de hoofdscheidsrechter een heropbouw van de paren door de organisator technisch mogelijk is.
- Wanneer de speler van het reguliere team na zijn wissel uitvalt en de wisselspeler eerder niet aan het toernooi heeft deelgenomen, speelt de invaller verder in de combinatie van de vaste speler.
- Wanneer de vaste speler na zijn wissel uitvalt en de invaller al aan het toernooi deelneemt, gaat de combinatie van de gewisselde spelers zonder hem door en speelt de invaller door in de combinatie die hij voor de wissel had tot het einde van dat deel van het toernooi, waar op beslissing van de hoofdscheidsrechter technisch een heropbouw van de paren door de organisator mogelijk is..

16. Scheidsrechterscommissie

16.1 Een scheidsrechterscommissie bestaat uit ten minste één hoofdscheidsrechter en twee scheidsrechters, bij voorkeur uit drie verschillende landen bij internationale toernooien of drie verschillende minigolfclubs bij nationale toernooien. Als er meerdere toernooigroepen zijn, moeten er extra scheidsrechterscommissies worden opgericht.

16.2 Leden van de scheidsrechterscommissie moeten volledig neutraal blijven bij het uitvoeren van hun taken op de wedstrijd baan.

16.3 Indien mogelijk mogen leden van de scheidsrechterscommissie niet actief deelnemen aan de competitie als speler of coach. Hoofdscheidsrechters en scheidsrechters van Wereld- en Continentale Kampioenschappen, Nations Cups of de Continentale Bikers mogen niet deelnemen aan het toernooi als speler of coach.

16.4 De scheidsrechterscommissie moet gemakkelijk te herkennen zijn. Daarnaast moet er een kennisgeving met de lijst van de scheidsrechters worden opgehangen bij het officiële toernooibord.

16.5 Leden van de scheidsrechterscommissie kunnen alle kwesties betreffende regels en voorschriften beslissen, mits deze niet voor andere organen zijn

voorbehouden. Ze mogen straffen opleggen zoals vastgelegd in de regels. Ze moeten snel en stevig beslissingen nemen. Bij twijfel of onzekerheid moet de hoofdscheidsrechter worden geraadpleegd.

- 16.6** Bij meningsverschillen over het verloop van het incident moeten alle spelers van het betreffende duo worden geraadpleegd voordat er een beslissing wordt genomen. Verdere getuigen kunnen ook worden geraadpleegd, maar beslissingen worden alleen door de scheidsrechters genomen.
- 16.7** Tijdens het toernooi moeten er op elk moment minstens twee leden van de scheidsrechterscommissie op de baan zijn om toezicht te houden op het toernooi (tijdens de Wereld- en Continentale Kampioenschappen, Nations Cups en de Continental Cups moeten twee leden op de banen aanwezig zijn). Als een lid van de scheidsrechterscommissie een overtreding opmerkt, moet hij/zij onmiddellijk ingrijpen.
- 16.8** De hoofdscheidsrechter moet uiterlijk 30 minuten voor het begin van het spel aanwezig zijn. De andere scheidsrechters moeten de instructies van de hoofdscheidsrechter opvolgen. De scheidsrechterscommissie heeft haar taken na afloop van het spel afgerond, tenzij de scheidsrechterscommissie jurisdictie heeft over protesten. In dit geval eindigt het kantoor na een definitieve beslissing over protesten of het verstrijken van de protestperiode.
- 16.9** De hoofdscheidsrechter houdt toezicht op de hele wedstrijd. Hij kan ingrijpen wanneer hij het nodig acht. Hij neemt de voorzitter op zich tijdens vergaderingen van de scheidsrechterscommissie. Hij is alleen verantwoordelijk voor de uitvoering van de volgende taken en beslissingen:
- Voordat het spel begint, moeten vuile banen worden schoongemaakt. Er moeten zeer strikte normen worden opgelegd. De banen en de obstakels moeten indien mogelijk droog zijn. Al het water in de doelgaten moet worden verwijderd.
 - Verplaatsbare obstakels moeten correct binnen hun markeringen worden geplaatst. Als een van de banen een net bevat, moet worden gecontroleerd of het correct is geïnstalleerd en dat er geen verkeerde gaten in zitten.
 - Het afslaggebied, de herpositionering en de grenslijnmarkeringen moeten volledig en duidelijk zichtbaar zijn.
 - Gebreken moeten onmiddellijk worden aangepakt, terwijl de organisatoren van de wedstrijd indien nodig hulp moeten inschakelen. Onjuiste markeringen op of naast de baan moeten worden verwijderd of onherkenbaar gemaakt.
 - Het moet worden gewaarborgd dat alle noodzakelijke en vastgestelde kennisgevingen worden geplaatst.
 - In het geval van veranderingen in de weersomstandigheden moet er worden besloten of en wanneer het toernooi van start gaat.
 - Beslissingen over algemene onderbrekingen van de wedstrijden en wijzigingen in het rooster.

- Hij kan baanscheidsrechters aanstellen, aan wie hij taken kan toewijzen, maar niet de rol van scheidsrechter kan vervullen.

De hoofdscheidsrechter kan taken delegeren aan andere leden van de scheidsrechterscommissie. Tijdens korte afwezigheid moet hij een vervanger aanwijzen. Dit ontslaat hem echter niet van zijn verantwoordelijkheid.

16.10 Geobserveerde defecten moeten onmiddellijk aan de hoofdscheidsrechter worden gemeld. Als ze niet zijn uitgeschakeld, mag een speler protesteren bij de hoofdscheidsrechter voordat het toernooi begint. Als dit niet gebeurt, worden de faciliteiten als geschikt voor het toernooi beschouwd.

16.11 Er moet speciale zorg worden besteed om ervoor te zorgen dat de laatste spelers van een toernooigroep het toernooi ongestoord kunnen voltooien.

16.12 De leden van de scheidsrechterscommissie moeten sportkleding dragen.

17. Doping en andere

17.1 Elke vorm van doping is strikt verboden. Verdere details zijn vastgelegd in de WMF anti-dopingregels en de regels van het "World Anti Doping Agency" (WADA-Code), die van kracht zijn voor alle nationale en internationale toernooien.

17.2 Spelen onder invloed van alcoholische dranken/voedsel is verboden.

17.3 Het meenemen en consumeren van alcoholische dranken/voedsel, evenals roken, is verboden voor alle deelnemers aan een toernooi tijdens officiële trainings- en wedstrijden op de baan. Het gebruik van verdampingsapparaten (zogenaamde e-sigaretten) wordt ook als roken beschouwd.

17.4 Definities van termen voor Artikel 17:

"Tijdens de wedstrijden" betekent:

De tijdsperiode van het begin van de eerste speler tot het einde van de laatste speler van de laatste baan per dag. Een mogelijke sudden death wordt ook gedefinieerd als "tijdens de competitie".

Overwinningssceremonies na de competitie vinden niet plaats "tijdens de competitie". Alleen spelers die nog in de competitie zitten en niet zijn gestopt of de cut niet hebben gehaald, worden door deze regel getroffen.

"op de baan" betekent:

Binnen het gebied waar de 18 rijstroken zich bevinden. Als er duidelijk een beperkt gebied voor toeschouwers is, is dit niet "op de baan".

18. Straffen voor spelers

18.1 Overtredingen van de speel- of algemene sportregels en onsportief gedrag worden bestraft met waarschuwingen, kaarten en diskwalificaties.

De volgende hoofdstukken zijn ook geldig voor spelers wanneer zij tijdelijk als coach optreden.

18.2 De leden van de scheidsrechterscommissie kunnen de spelers als volgt straffen opleggen:

- a) Waarschuwing (A)
- b) Waarschuwing en 1 strafpunt (A+1)
- c) Gele kaart en 2 strafpunten (B+2)
- d) Diskwalificatie en 5 strafpunten (D+5)

Straffen die worden opgelegd aan wisselerspelers worden opgeteld bij de totale score van hun team.

Elk van deze straffen wordt slechts één keer per speler gegeven tijdens een toernooi.

De straf moet ook aan de voorkant van de scorekaart worden aangegeven met een duidelijk zichtbare "A", "A+1", "B+2" of "D+5". De redenen moeten op de voor- of achterkant van de scorekaart worden vermeld. Voor elektronische scorekaarten kan een alternatief systeem worden gebruikt.

Bovendien moet de straf aan de speler worden gemeld met een gekleurde kaart met de volgende kleuren

- a) Groen voor straf A
- b) Blauw voor straf A+1
- c) Geel voor straf B+2
- d) Rood voor straf D+5

Alle straffen moeten onmiddellijk op het officiële toernooibord worden gepubliceerd.

De scheidsrechterscommissie(s) kan besluiten om naast deze 4 straffen een bepaald aantal mondelinge waarschuwingen (afhankelijk van de duur van het toernooi) te werken voordat straf a wordt toegepast.

Teamstraffen kunnen worden uitgevoerd bij internationale kampioenschappen, waar geen individuele competitie tegelijk wordt gespeeld. In het matchplay-systeem kunnen op internationale kampioenschappen speciale strafregels worden toegepast. In beide gevallen moet het strafsysteem duidelijk worden beschreven en gepubliceerd in de officiële uitnodiging van de betreffende kampioenschappen.

18.3 Een waarschuwing (A) kan worden uitgevaardigd voor elke vorm van inbreuk die niet in 18.4, 18.5 of 18.6 staat. Over het algemeen moet deze worden verklaard als de inbreuk nalatig is gepleegd. Als er al een andere straf aan een speler is opgelegd, krijgt de speler bij de volgende overtreding minstens het volgende niveau van straffen.

18.4 Een A+1-boete kan worden uitgevaardigd voor elke vorm van inbreuk die niet in 18.5 of 18.6 staat. Het kan ook worden verklaard als de speler eerder geen vermaning (A) heeft ontvangen. Het moet worden verklaard als:

- a) de speler heeft al een vermaning (A) ontvangen.

- b) De inbreuk is opzettelijk of opzettelijk nalatig gepleegd, zelfs als er geen voordeel voor hem/haar of nadeel voor een andere concurrent uit voortvloeide
- c) Een ontbrekende vermelding in de scorebijhouding wordt ontdekt nadat de score van de ronde is geïntialiseerd. De straf wordt opgelegd aan zowel de speler als de scorer.
- d) De speler stopt voordat hij het doel bereikt (uitzondering: als er al 6 slagen zijn gedaan)

18.5 B+2 boete kan worden verklaard voor elke vorm van inbreuk die niet in 18.6 wordt vermeld. Het kan ook worden verklaard als de speler eerder geen vermaning (A) of A+1 heeft ontvangen.

Het moet worden verklaard als:

- a) de speler heeft al een A+1 ontvangen
- b) De inbreuk is opzettelijk gepleegd en daaruit is een voordeel voor hem/haar of nadeel voor elke andere concurrent voortgekomen
- c) de speler tolereerde opzettelijk of opzettelijk nalatig een verkeerde vermelding op zijn/haar scorekaart en dit feit kan onomstrijtelijk worden bewezen
- d) De bal is ongeoorloofd veranderd tijdens het spelen van een baan, of er is een bal gebruikt, wat niet overeenkomt met de regels betreffende de bal (hoofdstuk 4 van deze regels)
- e) Er is een putter gebruikt die niet overeenkomt met de regels betreffende de putter (hoofdstuk 3 van deze regels)
- f) De koers van de eigen bal of die van een speler is bewust veranderd
- g) De speler heeft wijzigingen of onomkeerbare markeringen aangebracht aan een baan of direct ernaast

18.6 Een D+5-straf kan worden uitgeroepen voor elke vorm van zware overtreding, zelfs als de speler geen andere straf eerder heeft gekregen.

Het moet worden verklaard als:

- a) de speler heeft tijdens het toernooi al 1 B+2 straf ontvangen
- b) De speler deed mee ondanks een schorsing
- c) De speler heeft als scorekeeper opzettelijk valse vermeldingen op een scorekaart geregistreerd en dit feit kan onomstrijtelijk worden bewezen
- d) De speler heeft zijn/haar eigen scorekaart gewijzigd zonder de wijzigingen te ondertekenen, en dit feit kan onomstotelijk worden bewezen
- e) De speler beledigde leden van de scheidsrechterscommissie, de jury of de toernooiorganisatoren of officials van de bonden
- f) de speler voert geweld uit van welke aard dan ook
- g) De speler stapt zonder reden en/of goedkeuring van de hoofdscheidsrechter uit het toernooi
- h) De speler rookt op de baan, of consumeert—draagt mee of speelt onder invloed van alcoholische dranken/voedsel tijdens het toernooi

18.7 Een gediskwalificeerde speler moet onmiddellijk het toernooiparcoursgebied verlaten.

- 18.8** Elke diskwalificatie leidt ook tot een ban voor de betreffende speler op elk niveau. Dit verbod duurt regelmatig vier weken. Dit verbod gaat in één dag na de laatste dag van het toernooi. Voor bepaalde feiten geldt er als volgt voor langere bans:
- a) 8 weken voor spelen ondanks een ban
 - b) 8 weken voor beledigend taalgebruik richting een scheidsrechter, juryleden, een toernooi- of bondsfunctionaris
 - c) 3 maanden voor opzettelijk valse scoreregistratie door een score-keeper (onomstotelijk bewezen)
 - d) 6 maanden voor het gebruik of spelen onder invloed van drugs of alcoholische dranken/voedsel of roken tijdens toernooien op de baan
 - e) 1 jaar voor geweld van welke aard dan ook
 - f) bans voor elke vorm van doping moeten worden bepaald in overeenstemming met de daadwerkelijke WADA-code en de WMF anti-dopingregels
- 18.9** Het actieve lid en de club van de betreffende speler moeten worden geïnformeerd over een straf met een schorsing en er moet ook een kennisgeving worden gepubliceerd. De toernooiorganisator van internationale kampioenschappen en het actieve lid waar het toernooi plaatsvond, moeten de WMF Vice President Sport informeren. Elke ban voor een speler die door een actief lid of internationale federatie wordt opgelegd, is wereldwijd geldig voor de volledige duur en omvat het optreden als elke geregistreerde deelnemer aan een competitie.

19. Straffen voor coaches en officials

19.1 Overtredingen van de speel- of algemene sportregels en onsportief gedrag worden bestraft met vermaningen of verbannen van de baan. De volgende hoofdstukken zijn geldig voor deelnemers die als coaches of officials geregistreerd zijn en terwijl deze actief zijn op de baan.

- 19.2** De leden van de scheidsrechterscommissie kunnen de coaches als volgt straffen opleggen:
- a) Waarschuwing (stap 1)
 - b) De coach voor de rest van de dag van de baan verbannen (stap 2)
 - c) De coach verbannen van het parcours voor de rest van het toernooi (stap 3)
- Elk van deze straffen wordt slechts één keer per coach gegeven tijdens een toernooi. De straf moet aan de coach worden meegedeeld via een gekleurde kaart met de volgende kleuren:
- a) Groen voor straf stap 1
 - b) Geel voor straf stap 2

c) Rood voor straf stap 3

Alle straffen moeten onmiddellijk op het officiële toernooibord worden gepubliceerd.

De scheidsrechterscommissie(s) kan besluiten om naast deze 3 straffen een bepaald aantal mondelinge waarschuwingen te gebruiken (afhankelijk van de duur van het toernooi) voordat straffen worden toegepast.

- 19.3** Een waarschuwing (stap 1) kan worden uitgevaardigd voor elke vorm van inbreuk die niet in 19.4 of 19.5 staat.
- 19.4** Het verbannen van de coach van de baan voor de rest van de dag (stap 2) kan worden verklaard voor elke vorm van overtreding die niet als 19.5 wordt vermeld. Het kan ook worden verklaard als de coach daarvoor geen waarschuwing (stap 1) heeft ontvangen.
Het moet worden verklaard als:
- a) De coach heeft al een waarschuwing ontvangen (stap 1)
 - b) De overtreding is opzettelijk gepleegd en daardoor is een nadeel voor elke speler of coach ontstaan
 - c) De koers van een bal van een speler is opzettelijk door de coach veranderd
 - d) De coach bracht wijzigingen of onomkeerbare markeringen aan op een baan of direct ernaast
- 19.5** Het verbannen van de coach van de baan voor de rest van het toernooi (stap 3) kan worden verklaard voor elke vorm van zware overtreding, zelfs als de coach geen andere straf heeft gekregen.
Het moet worden verklaard als:
- a) De coach heeft al Step 2 ontvangen
 - b) De coach beledigde leden van de scheidsrechterscommissie, de jury, de toernooiorganisatoren of officials van de bonden
 - c) De coach voert geweld uit van welke aard dan ook
 - d) De coach rookt op de baan, of consumeert – draagt of coacht onder invloed van alcoholische dranken/voedsel tijdens het toernooi
- 19.6** De coach die volgens 19.4 of 19.5 wordt bestraft, mag niet door iemand anders worden vervangen en zijn armband wordt door de hoofdscheidsrechter behouden tot zijn verbanningsperiode afloopt.
- 19.7** De coach die volgens 19.4 of 19.5 wordt bestraft, mag op geen enkele manier invloed hebben op de wedstrijd, zelfs niet achter het hek of vanuit het toeschouwersgebied, totdat zijn verbanningsperiode is verstreken.
- 19.8** Elke diskwalificatie leidt ook tot een schorsing voor de betreffende coach op elk niveau. Dit verbod duurt regelmatig vier weken. Dit verbod gaat in één dag na de laatste dag van het toernooi. Voor bepaalde feiten gelden langere schorsingen als volgt: a) 8 weken voor spelen/coachen ondanks een schorsing

- b) 8 weken voor beledigend taalgebruik richting een scheidsrechter, juryleden, een toernooi- of bondsfunctionaris
- c) 6 maanden voor gebruik of coachen onder invloed van drugs, alcoholische dranken/voedsel of roken tijdens toernooien op de baan
- d) 1 jaar voor geweld van welke aard dan ook

19.9 Het actieve lid en de betreffende club van de coach moeten worden geïnformeerd over een straf met een schorsing en er moet ook een kennisgeving worden gepubliceerd. De toernooiorganisator van internationale kampioenschappen en het actieve lid waar het toernooi plaatsvond, moeten de WMF Vice President Sport informeren. Elke ban voor een coach of official die wordt opgelegd door een actief lid of internationale federatie is wereldwijd geldig voor de volledige duur en omvat het optreden als elke geregistreerde deelnemer aan een competitie.

20 Protesten en beslissingen over protesten

20.1 Protesten tegen scheidsrechter beslissingen moeten schriftelijk worden ingediend door een functionaris van de betrokken federatie of club of de betreffende speler rechtstreeks aan de voorzitter van de jury binnen 15 minuten. Deze minimale tijd kan door organisatoren worden verlengd door duidelijke opmerkingen in de betreffende officiële uitnodiging. De jury beslist er vervolgens zo snel mogelijk over. Als er geen jury is aangesteld, moet de beslissing worden genomen door de scheidsrechterscommissie.

20.2 Protesten tijdens matchplay en andere soorten k.o.-wedstrijden moeten op de baan worden verklaard en beslist door scheidsrechters/ jury, indien nodig door deze wedstrijd te stoppen totdat de scheidsrechters/ jury een beslissing heeft genomen.

20.3 De beslissingen van de jury zijn definitief.

20.4 Protest tegen een resultaatlijst is beperkt tot een periode van 7 dagen na publicatie. Het protest moet schriftelijk worden verzonden door een deelnemende federatie of club of een deelnemende speler en moet gericht zijn aan de organisator en de betrokken toernooirecteur. De volgende beslissing van de toernooirecteur is definitief.

De volgende hoofdstukken van het regelboek maken deel uit van de wereldwijde internationale sportregels:

WMF-regelboek / regel 2.4 Systeemspecifieke regels concreet
WMF-regelboek / regel 2.5 Systeemspecifieke regels minigolf
WMF-regelboek / regel 2.6 Systeemspecifieke regels feltgolf
WMF-regelboek / regel 2.7 Systeemspecifieke regels adventuregolf
WMF-regelboek / regel 2.8 Homologatieregels voor banen
WMF-regelboek / regel 2.9 Toernooigoedkeuring voor minigolfbanen
WMF-regelboek / regel 2.12 Systeemspecifieke regels minigolf open standaard (MOS)
WMF-reglement / regeling 3.2 Anti-dopingregels
WMF-regelboek / regelgeving 3.3 Wereldwijde internationale sportregels
WMF-reglement / regelgeving 3.4 Homologatieregels voor ballen