

WMF Internationale Minigolf Speed Championships

Regels voor 3 disciplines

Dag 1, discipline 1 = Ballen in Gat

8:00 – 9:00 Warming up (met klok)
9:00 – 12:00 Voorrondes
16:00 – 18:00 finale en overwinningssceremonie

Modus:

Speeltijd per hole 40 seconden, 20 seconden om naar de volgende baan te gaan

Er zijn 5 ballen beschikbaar voor elke speler

Alleen ballen tellen die worden gespeeld vanaf de tee-off

Doel is om zoveel mogelijk ballen naar de hole te krijgen, waar ze moeten blijven tot het einde van 40 seconden. Het hangt af van de tactiek of sommige ballen een tweede keer worden gespeeld, wat is toegestaan.

Elke speler begint 3 keer, de beste 2 van 3 resultaten eenopnieuw toegevoegd.

Categorieën: Mannelijke jeugd/ Vrouwelijke jeugd/ Vrouwelijke Senior/ Man/ Mannelijke Senior
Beste spelers (max. 4 per categorie plaatsen zich 's middags voor de finale)

Dag 2, discipline 2 = Een ronde 120 seconden

8:00 – 9:00 Warming up (met klok)
9:00 – 12:00 Voorrondes
16:00 – 18:00 finale en overwinningssceremonie

Modus

Je begint met één bal en speelt de banen van 1 tot 12, maar je ook banen overslaan als het redelijk voor je lijkt.

Per baan is slechts ÉÉN slag!

Alle gaten in degenen binnen 120 seconden tellen.

Elke speler start 3 keer, de beste 2 van de 3 resultaten worden toegevoegd.

Categorieën: Mannelijke jeugd/ Vrouwelijke jeugd/ Vrouwelijke Senior/ Man/ Mannelijke Senior
Beste spelers (max. 4 per categorie plaatsen zich 's middags voor de finale)

Dag 3, discipline 3 = Jacht

8:00 – 9:00 Warming up (met klok)
9:00 – 12:00 Voorrondes
12:00 – 14:00 halve finale, finale en overwinningssceremonie

Modus

Categorieën: Youth/ Algemene klasse

1 speler start op baan 3/ zijn tegenstander begint op baan 9

Elke speler begint met twee ballen.

Je gaat pas naar de volgende rijstrook na een gat in één.

Zodra je je tegenstander hebt bereikt, ben je de winnaar.

Speeltijd is max. 3 minuten, dan is de winnaar die dichterbij zijn tegenstander staat.

Maak je baan bekend waar je bent gestopt naar het toernooikantoor.

Voorrondes worden georganiseerd in groepen, waarbij elke speler tegen elkaar speelt (afhankelijk van het aantal deelnemers)

De groepen worden samengesteld in functie van het aantal deelnemers in elke categorie

Beste 2 van elke groep plaatsen zich voor de halve finales van deze categorie

Laatste rondes zijn een knock-out modus met de beste van drie sets (je moet 2 keer winnen)